



# Notas de interés

**Para:** SR/S. CLIENTES- **De:** MATAFUEGOS DRAGODSM

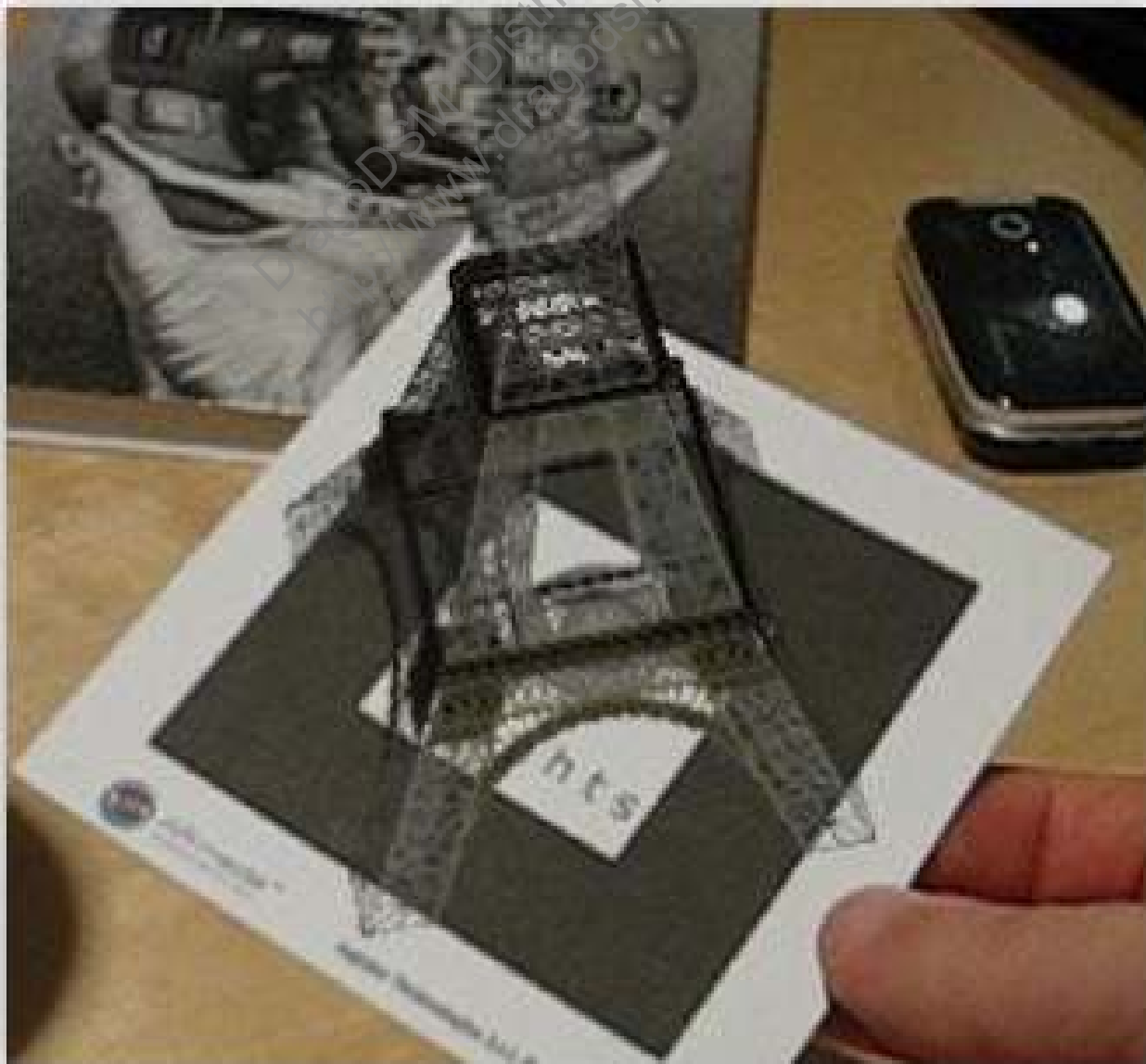
**Fax:** **Páginas:**

**Teléfono:** **Fecha:** 25/03/2013

**Asunto:** TEMA DE INTERES:  
REALIDAD AUMENTADA  
y EDUCACION. **cc:** Por: Lic. Miguel Martin (h).  
(La edición nos pertenece. Mata-  
fuegos DRAGODSM).-

Urgente  Para revisar  Responder

MATAFUEGOS DRAGO-DSM®:



## REALIDAD AUMENTADA EN EDUCACIÓN

La realidad aumentada posibilita la generación de información que combina la realidad física con la realidad virtual mediante un proceso informático.

**Ejemplos en educación:** Proyectos para educación, Usos en el aula, En combinación con libros de texto, Aprendiendo Biología. Santillana



### Ámbito educativo.

El uso de las tecnologías para la producción de objetos tridimensionales se ha estado usando en diferentes ámbitos, el industrial, el comercial, el médico, arquitectura e ingeniería.

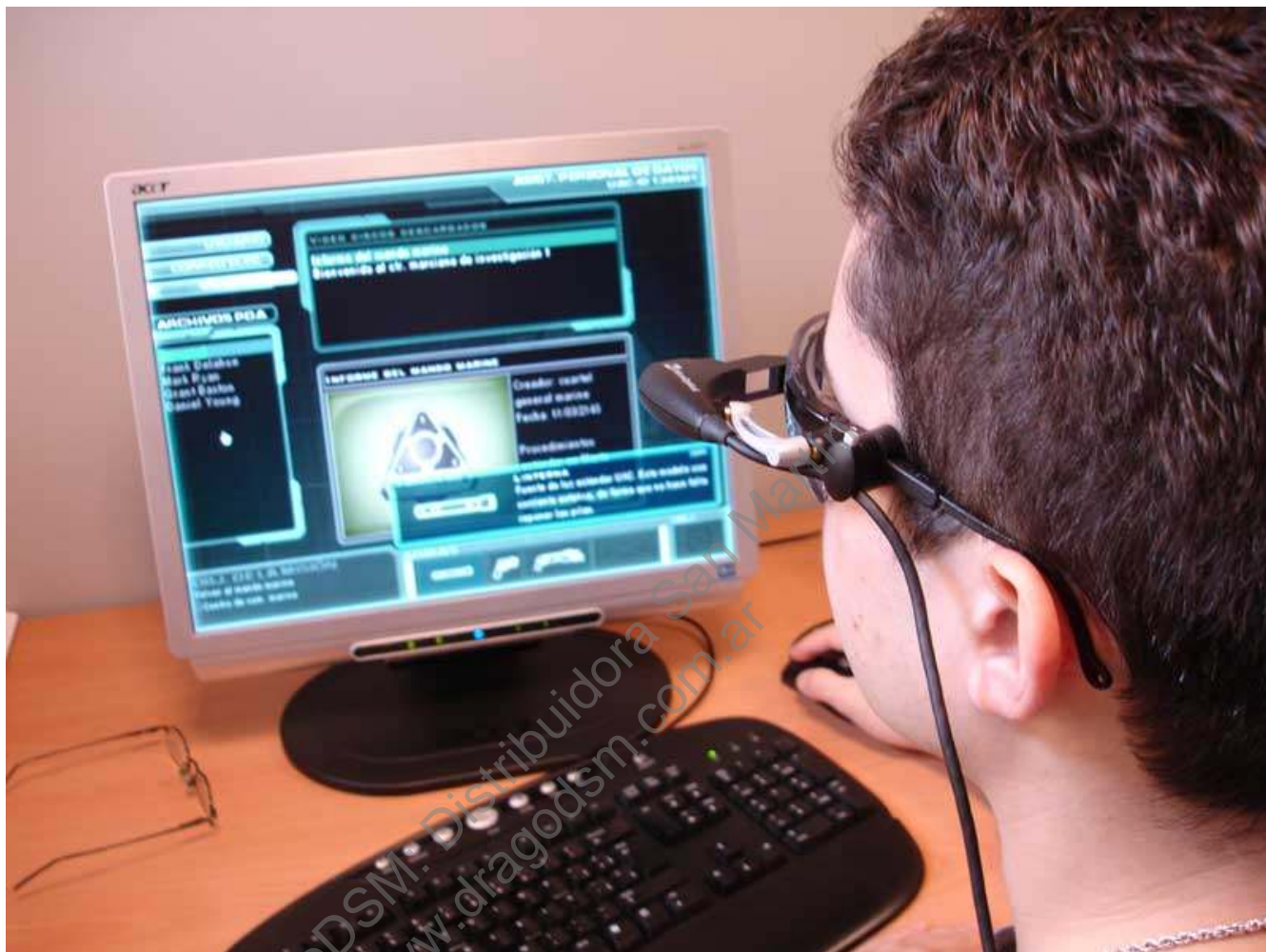
En el ámbito educativo tiene un gran potencial especialmente por la motivación que puede generar en los estudiantes.

Ejemplo de ello son: Mostrando el corazón, Conocimiento del medio. Santillana para primaria

### ¿Quiénes pueden usarlo?

Estudiantes, docentes y todas aquellas personas lo suficientemente curiosas y que dispongan de ciertos dispositivos electrónicos.

### Ponencia: La realidad aumentada una experiencia real



#### **¿Cuáles son los requisitos técnicos?**

Ordenador, objeto virtual 3D, plantilla o marca impresa y cámara web. La reproducción de la imagen se logra a través cálculos matemáticos que transforma las medidas de posición, tamaño, color y movimiento de un objeto de acuerdo a patrones preestablecidos, y que permiten la interacción con el usuario y proyectados mediante la cámara web.

#### **¿Cómo diseñar los objetos o descargarlos?**

Se encuentran disponibles bancos de objetos tridimensionales para uso en la creación de proyectos, explicaciones y demostraciones de interés.

Ar sights es sencillo de usar: se descarga la aplicación, se imprime la marca, se selecciona el objeto 3D que se desee, se enfoca con la cámara web y se puede visualizar.

EzFlar: Herramienta que incluye un generador de objetos de realidad aumentada.

## **Aplicaciones disponibles para móviles**

La proliferación del uso del móvil como instrumento de conectividad lo coloca dentro de las opciones de diseño de las diferentes aplicaciones informáticas y tecnológicas para favorecer la conectividad.

Ejemplos de 5 aplicaciones, Pensando en educación: Funky mobile ideas.



**CONOZCAMOS NUESTRA HISTORIA, SI NO ESTAMOS CONDENADOS  
A COMETER LOS MISMOS ERRORES.**

**DIFUNDAMOS LAS OBRAS DE AQUELLOS QUE NOS PRECEDIERON-  
UN PAIS SIN EDUCACION ES UN PAIS SIN FUTURO.-**



**"CALIDAD-SERIEDAD-PRECIO"  
49 AÑOS JUNTO A LA INDUSTRIA**



**NFPA- NATIONAL FIRE PROTECTION ASSOCIATION MEMBER**

# SIEMPRE MAS SERVICIO

DragoDSM: Distribuidora San Martín  
<http://www.dragodsm.com.ar>